

Bewegungsfest → Action, Spaß und Bewegung mit UGOTCHI

Im Rahmen des Bewegungsfestes „Action, Spaß und Bewegung mit UGOTCHI“ erleben Kinder einen aufregenden Bewegungsvormittag. Kompetente TrainerInnen gestalten ein vielseitiges Actionprogramm speziell für Volksschulkinder bzw. Kindergartenkinder und erzählen spielerisch die Abenteuer des Maskottchen UGOTCHI.

Inhalte:

- Bewegungsspiele mit Musik bzw. Kleingeräten (wie Luftballons)
- Abenteuerstationen (Balancieren wie ein Storch, Geschickt wie ein Affe, Mutig wie ein Löwe,...)
- UGOTCHI Abschlusstanz

Der organisatorische Ablauf wird im Detail mit den Sportunion BewegungsberaterInnen abgestimmt.

Beschreibung Abenteuerstationen

Gleichgewicht:	Balancieren wie ein Storch Slackline, MFT; über Langbank balancieren, Einbau von Pedalos, Skateboards, Roller
Geschicklichkeit:	Klettern / Geschickt wie ein Affe Sprossenwand, Kletterstangen, Bäume, Seile, Langbänke, Jonglieren, Luftballons in der Luft halten
Kraft:	Stark wie ein Bär Seilziehen (zB auf Teppichfließen, über die Langbank), Kinder mit Sicherheitsgriff tragen, Schubkarren fahren, Bälle überreichen
Schnelligkeit:	Schnell wie ein Gepard Staffelspiele, Sprints
Selbsteinschätzung:	Mutig wie ein Löwe Mut tut Gut (Gletscherspalte, mit Matte umfallen, hoher Sprung in die Matte, Flying Fox, mit verbundenen Augen durch Hindernisparcour führen lassen.

- Ausdauer: Ausdauernd wie Wölfe
Ausdauerlauf zu Zweit, Ziellauf, gemeinsamer Lauf
- Springen: Hüpfen wie ein Kangaroo
Schnurspringen mit großer Schnur, Trampolin springen, Wasser s
pringen, Tempelhupfen, Gummihupfen (Gummitwist)
- Zielwerfen: Zielgenau wie ein Adler
Ringerwerfen, Kegeln, Ballschusswand, Boccia, Dosen abschießen,
Indiaka, Wurfgeschosse, Bogen schießen
- Hindernislauf: Flink wie ein Hase
Hindernisparcour, TDS System
- Differenzierungsfähigkeit: Geschmeidig wie eine Katze
Langbank durchkriechen, Bachbeet/Pfahllaufen/Gehen,
Hürden, eigene Hindernisse bauen um drüber und untern durch
zu kriechen, im Wasser über Matten Laufen, Spinnennetzspiel